KRAL ŞAKİR

Milli Eğitim Bakanlığının belirlediği yazı tipi kullanılmıştır.

İLK OKUMA KİTABI

OYUN GEZEGENİ



EKSİK PARÇA çocuk

PEDAGOG ONAYLI



İLK OKUMA KİTABI

OYUN GEZEGENİ

Kral Şakir – İlk Okuma Serisi
2020 Eksik Parça Yayınları

Yayın Yönetmeni: **Asiye Ademir**
Yaratıcı-Çizer: **Varol Yaşaroğlu**
Yazar: **Özgür Öcalan**
İç görseller ve düzenleme: **Özer Azat**
Editör: **Demet Çaltepe**
Sayfa ve Kapak Tasarım: **Serkan Cenker**
Pedagojik Danışman: **Ayşen Oy**

Baskı ve Cilt: **FAVORİ BASIM YAYIN VE REK. SAN. TİC. LTD. A.Ş.**
Ferhatpaşa Mahallesi Mareşal Fevzi Çakmak Caddesi No: 129-131
Ataşehir- İstanbul

Yayınevi Sertifikası No: 40822
Matbaa Sertifika No: 49806

Baskı: Şubat 2022
ISBN: 978-605-7690-35-7

Bu kitabın tüm yayın hakları Eksik Parça Yayınları'na aittir.
Tanıtım için yapılacak kısa alıntılar dışında yayıncının izni
olmaksızın hiçbir yolla kopya edilemez ve çoğaltılamaz.

Genel Dağıtım: **İKİ A YAYINCILIK VE DAĞITIM HİZMETLERİ**
Gülbahar Mah. Elif Sok. No:4/A Mecidiyeköy / İstanbul
Tel: 0212 272 45 46 | Fax: 0212 272 45 55
www.ikiayayincilik.com.tr
www.facebook.com/eksikparcayayinlari
www.twitter.com/eksikparcayayin
www.eksikparca.com



O gün okulda ilginç bir gün olacağı şimdiden belliydi. Çünkü beden eğitimi dersine Mirket girecekti. Mirket, beden eğitimi konusunda çok deneyimli sayılmazdı. Egzersiz yaptırmayı bilmiyordu.



Bu yüzden spor dolu yarışmalar yapmayı uygun gördü ve öğrencilerine danıştı: "Sizin öneriniz var mı?" Öğrenciler heyecanla bildikleri oyunları sıraladılar. Mendil kapmaca, basketbol, çuval yarışı ve dahası...

Mirket, önce biraz esnemenin uygun olacağını düşündü. Zürafa Arif'in esnekliği ise herkesi şaşırttı. Boynunu yere kadar eğmiş bir şekilde, "Böyle durduğuma bakmayın, ben kolay kolay boyun eğmem!" dedi.

Fil Necati, "Çabuk bana mendil getirin... Ha... Ha..."



Sıra, basketbola geldi. Takım kaptanı Şakir'in her attığı giriyordu. Fil Necati ise hakem olarak düdüğünü olur olmaz her pozisyonda çalıyordu. Bir de üstüne futboldaki gibi kırmızı kart göstermeye çalışıyordu.

Ancak basketbolda kırmızı ya da sarı kart yoktu.

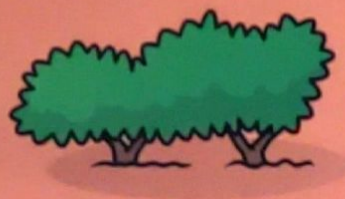


Sıra çuval yarışına geldi. Öğrenciler, çuvalları ayaklarına geçirdiği gibi zıplamaya başladı. Goril Vedat bu konuda çok iyiydi. Ancak Panda Caner bir anda öne geçip birinci oldu ve sevinçten havalara uçtu. Daha sonra heyecanla çuvalını çıkarıp kenara attı. Ayaklarındaki zıpzıp ayakkabıyı gören arkadaşları, onun hile yaptığını fark etti.



Hile yaptığı belli olan Caner çok utanmıştı. Sessizce bir köşeye giderek tek başına oturdu. Kumpir'in keyfi yerindeydi. Kendisini bir çuval patates olarak tanıttı, çünkü onun adı Kumpir'di.

Şakir, tek başına kalmış Caner'in yanına gitmeye karar verdi. Neden bu kadar üzgün olduğunu sordu. Caner hiçbir oyunda başarılı olamıyordu, hep sonuncu oluyordu.





Üzgünlüğünün sebebi buydu. Başarılı olmak istediği için de hile yapmıştı. Şakir'in aklına ise bir fikir geldi.

Şakir'in de yardımıyla, deneye deneye Caner'in başarılı olduğu bir oyun bulacaklardı. Bunun için önce pandaların hangi konuda iyi olduğunu bulmalıları gerekiyordu.

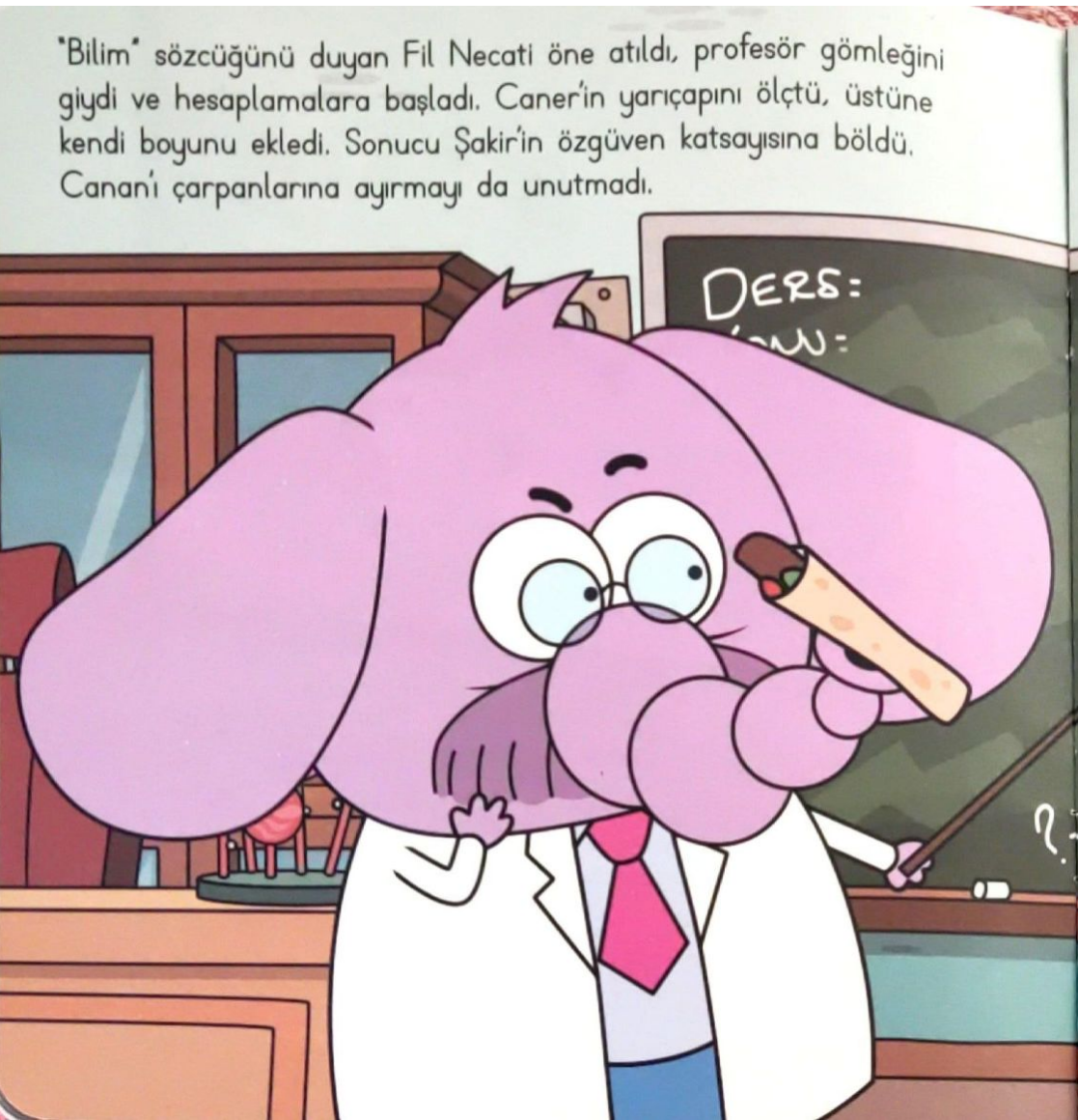


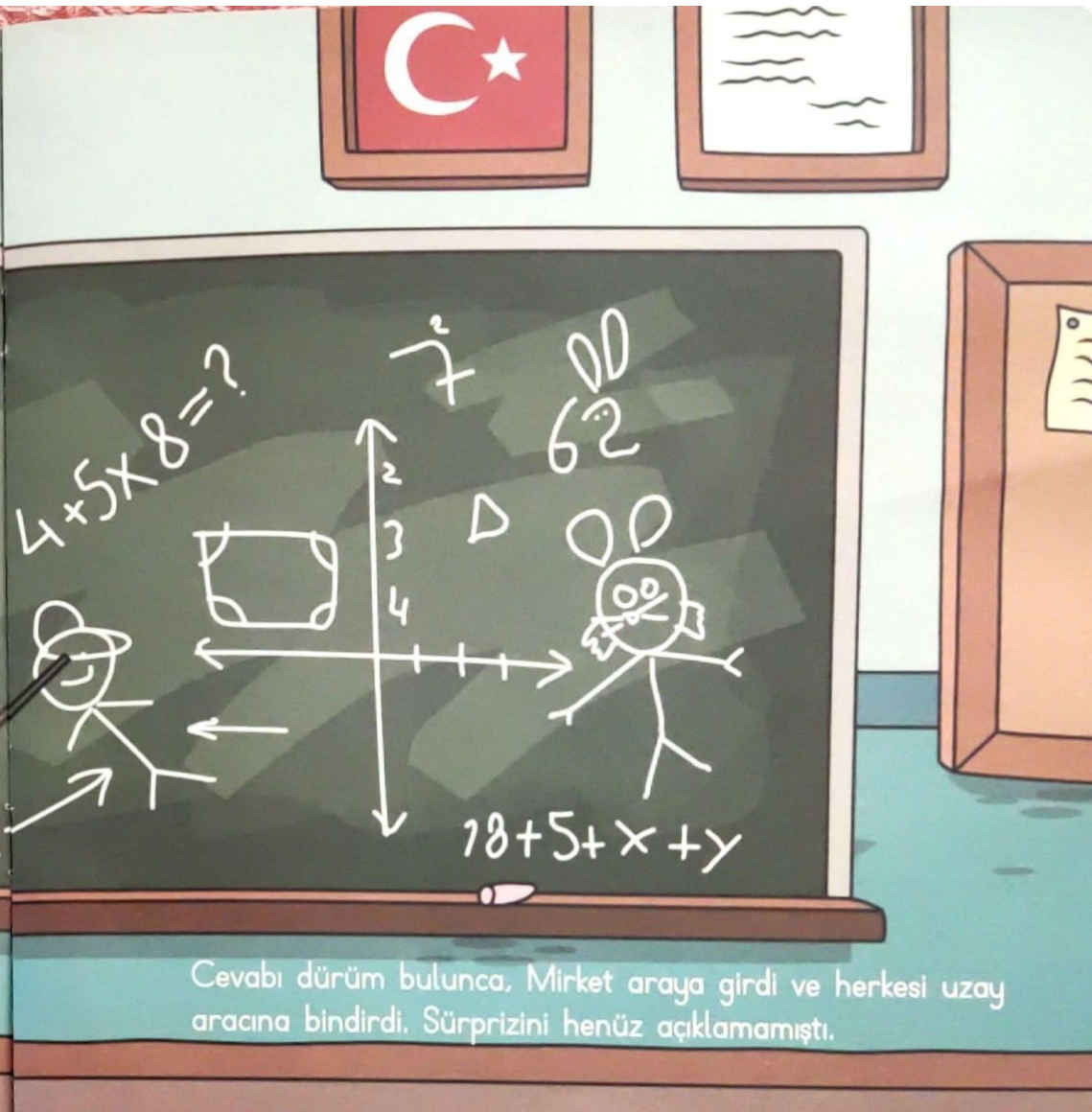
Ama pandalar sadece bambu yemekte ve uyumakta yetenekliydi. Zürafa Arif hünerlerini göstermeye devam ediyordu. Limbo dansı bile onun için zor değildi.



Mirket, herkesin yapısının farklı olabileceğini anlattı. Bu sırada, yine diğerlerinden farklı olan Panda Caner'in bir isteği vardı. Ama öncelikle hile yaptığı için herkesten özür diledi. Sonra da çeşitli oyunlarda yarışmak istediğini anlattı. Mirket, işe biraz renk katmak üzereydi. Bu sorunu bilimle uğraşan birisi gibi çözecekti.

"Bilim" sözcüğünü duyan Fil Necati öne atıldı, profesör gömleğini giydi ve hesaplamalara başladı. Caner'in yarıçapını ölçtü, üstüne kendi boyunu ekledi. Sonucu Şakir'in özgüven katsayısına böldü. Canan'ı çarpanlarına ayırmayı da unutmadı.

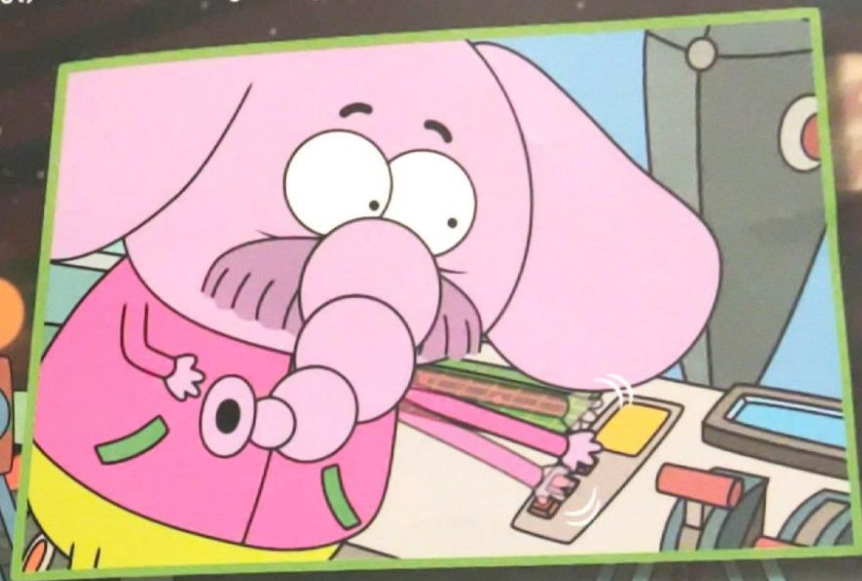




Cevabı dürüm bulunca, Mirket araya girdi ve herkesi uzay aracına bindirdi. Sürprizini henüz açıklamamıştı.

Mirket, öğrencilerini uzaklardaki bir gezegene götürdü. Gezegene doğru iniş yapmak için yaklaşırken, nereye gittiklerini söyledi. Yaklaştıkları gezegen, Mirket'in inşa ettiği bir oyun gezegeniydi. Ne zaman sıkılsa, buradaki muhteşem oyunları oynamaya geliyordu.

Şakir, oynayacakları yeni oyunlar için; Canan, uzayda oldukları için; Fil Necati ise önündeki kırmızı düğme için heyecanlanmıştı. Fil Necati, basmaması gereken düğmelere basıyordu. Bu yüzden uzay aracı, fazla ağırlıklarından kurtuldu.
Mirket; "Necatiiii!" diye bağırdı.



Öğrenciler, yepyeni bir dünyadalardı. Şimdiye kadar hiç oynamadıkları son teknoloji oyunları oynuyorlardı. Maceraya, robotik bacaklarla koşu yarışı yaparak başladılar. Artık Zürafa Arif'in hem boynu uzundu hem de bacakları. Şakir robotik bacaklara alışmış gibiydi. Panda Caner gayet mutluydu.



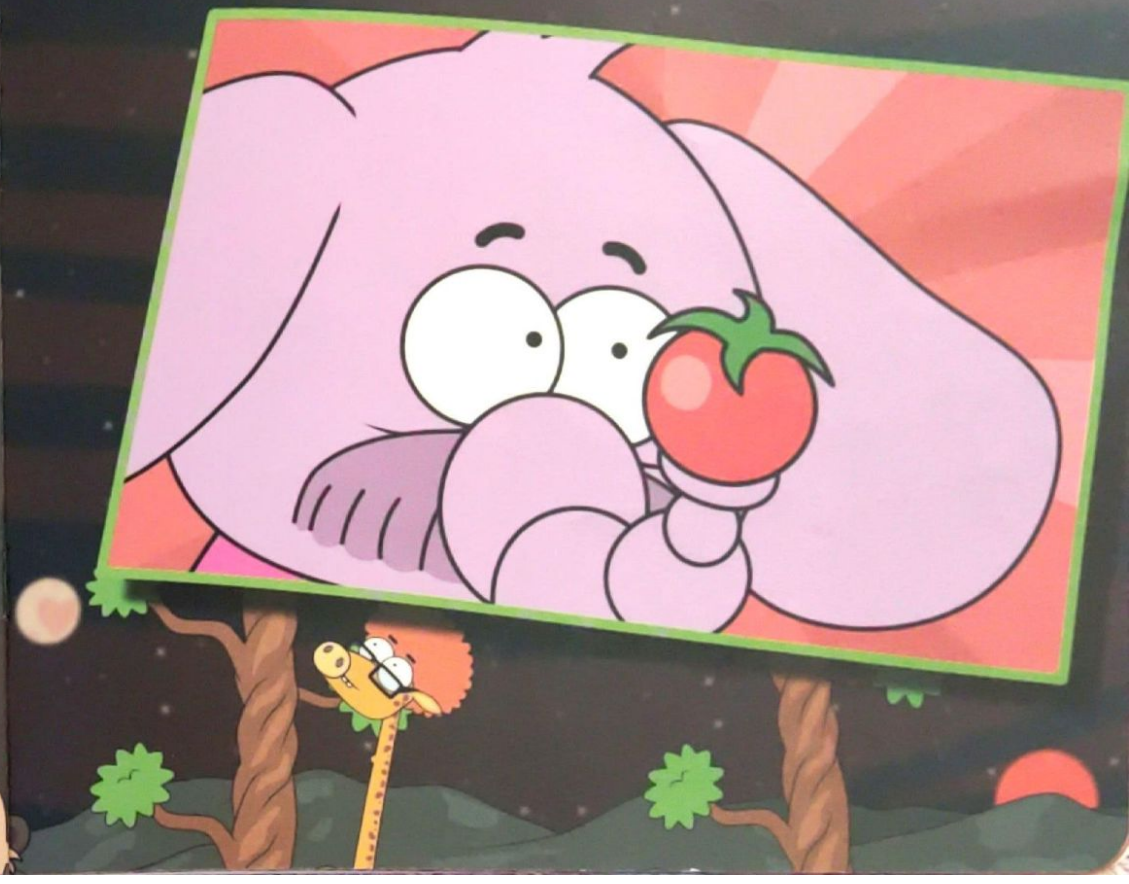
Yarışı bitirince gülerek diğer arkadaşlarının arasına katıldı. Fil Necati ise, robot bacakları yanlışlıkla kollarına takmıştı. Amuda kalkarak yürümeye başladı. Fil Necati; "Biri beni ters çevirebilir mi?" dedi.



Sıra gerçeklik ağacına tırmanmaya gelmişti. Bu yapay ağaçlar, kim tırmanıyorsa onun hakkındaki gerçekleri açıklıyordu. Ağaç, önce Şakir'in kahvaltıda yediklerini bildi. Sonra Akbaba Cemşit'in mor rengi hiç sevmediğini söyledi. Ağacın Fil Necati hakkında söyledikleri ise herkesi şaşırttı.



"Fil Necati domatesin bir sebze olduğunu sanıyor!" Fil Necati; "Nasıl yani, sebze değilse eşya mı?" dedi. Mirket, domatesin meyve olduğunu açıkladı ve ağaca tırmanmaya çalışan Panda Caner'e cesaret vermeye başladı. Ama en büyük cesareti, tırmanmaya çalıştığı ağaç verdi. Çünkü ağaç sadece gerçekleri söylüyordu.



Ağaç: "Yapabilirsin!" dedi.
Panda Caner'in kendine güveni gelince en tepeye kadar rahatlıkla tırmandı. Orada Zürafa Arif ile karşılaştı. Zürafa Arif aslında ağaçta değildi. Boyu uzun olduğu için Panda Caner ile aynı hizadalardı.

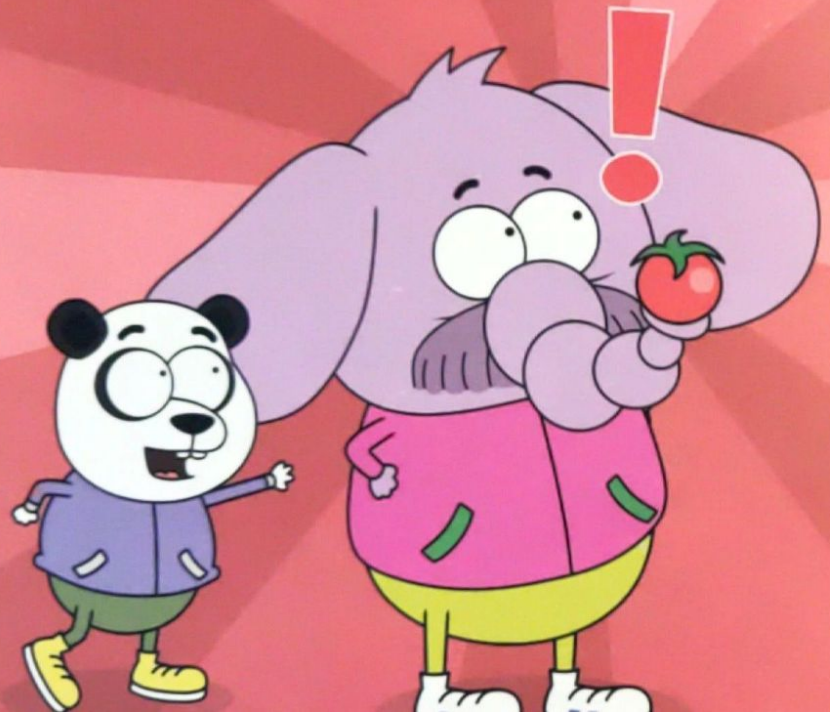


Zürafa Arif uzun olduğunu bir kez daha belirtmişti.
Bu sırada Mirket kontrolsüz bir şekilde havada uçuyordu. Mirket, bu oyunu biraz değiştirmesi gerektiğini söyledi. Caner, saklanan herkesi buldu. Ancak Fil Necati hiçbir yerde yoktu.



Ağaç, Fil Necati'ye sebze sandığı ama gerçekte meyve olan şeyleri sayıyordu. Salatalık, zeytin, patlıcan ve dahası... Hepsi aslında birer meyveydi çünkü bitkinin tohumlarını taşıyordu. Sebze dediğimiz şey ise bitkinin yenebilen diğer kısımlarıydı.

Fil Necati: "Hadi geri dönelim! Kafam salataya döndü!" dedi.





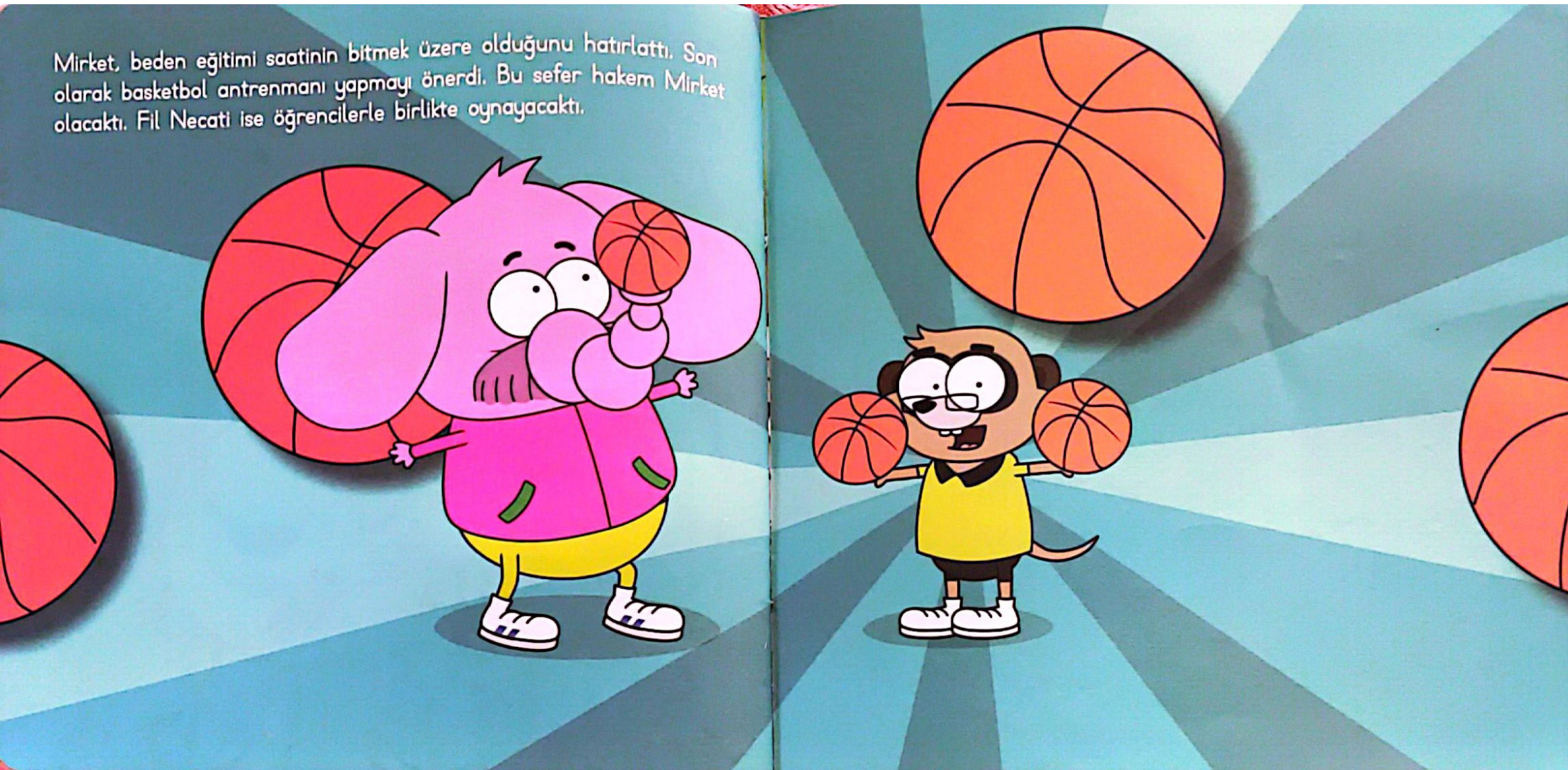


Market, Fil Necati ve öğrenciler, okula geri döndü. Şakir, bir an, yolculuğa neden çıktıklarını hatırladı. Şakir; "Caner, başarılı olduğun oyunu bulabildin mi?" diye sordu. Caner ise kendinden emindi. Her oyunda o kadar çok eğlenmişti ki, kazanıp kazanmamayı düşünmemişti bile.

Caner, bazı oyunlarda birtakım eksikliklerinin olabileceğini kabullendi. Kimi oyunda çalışarak daha iyi olacaktı. Kimisinde olamayacaktı. Önemli olan, yarışırken keyif almaktı. Kazananı tebrik etmeyi de unutmamalıydı.



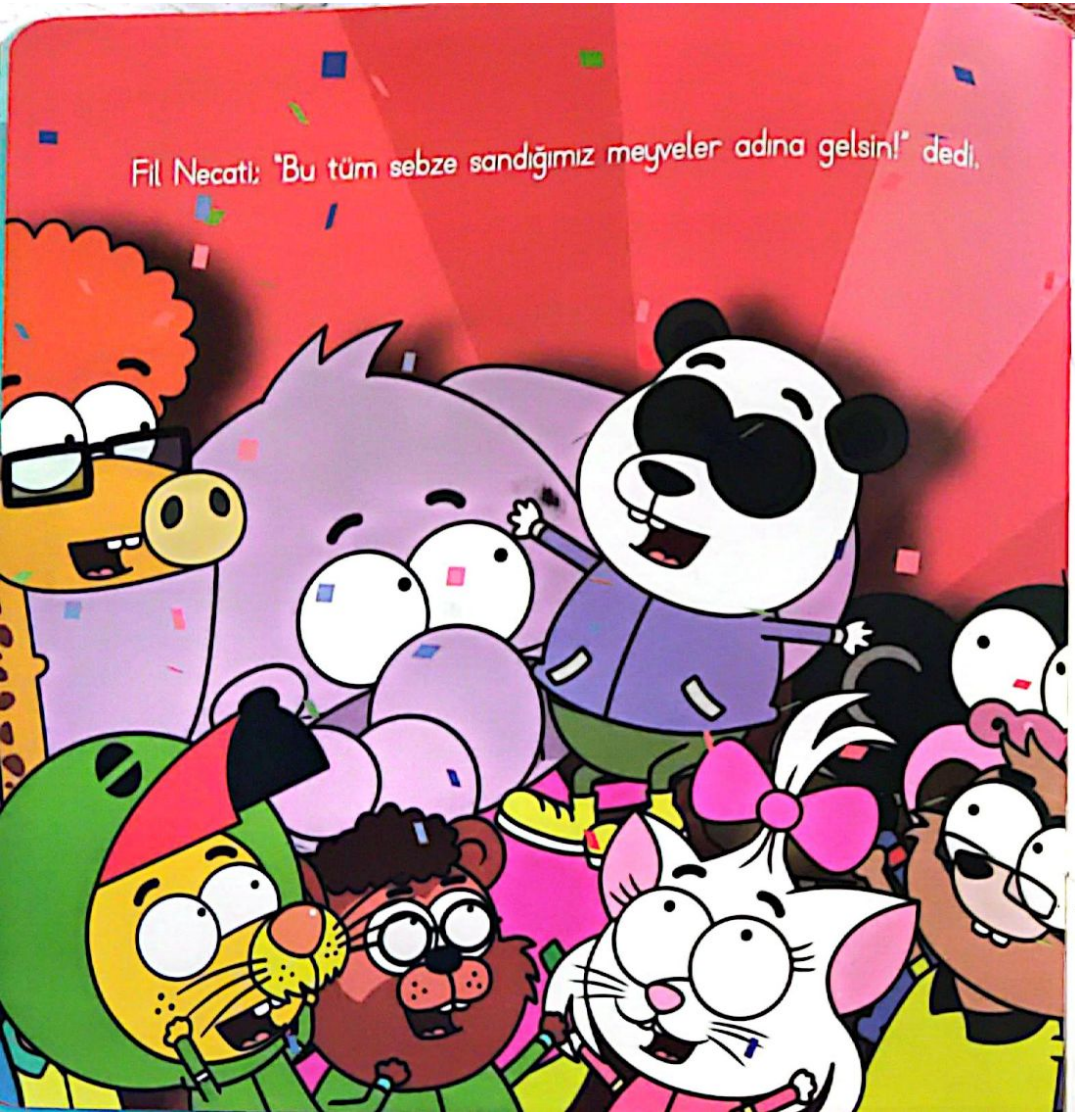
Mirket, beden eğitimi saatinin bitmek üzere olduğunu hatırlattı. Son olarak basketbol antrenmanı yapmayı önerdi. Bu sefer hakem Mirket olacaktı. Fil Necati ise öğrencilerle birlikte oynayacaktı.



Kaptan Şakir'in yine her attığı basket oluyordu. Son topu Panda Caner'e atması için verdi. Caner, basketbol topunu potaya atamadığı için kararsız kaldı. Sonra bir anda yerden yükseldiğini fark etti. Fil Necati Caner'i hortumuna almıştı. Böylece Caner ilk basketini attı.



Fil Necati: "Bu tüm sebze sandığımız meyveler adına gelsin!" dedi.



İLK OKUMA KİTABI

OYUN GEZEGENİ

Beden eğitimi dersimize Mirket Ağabeyin girdiği gün spor dolu yarışmalar yaptığımız çok eğlenceli bir ders oldu. Bu yarışmalar sayesinde başarılı olduğumuz oyunları bulmanın keyfini çıkardık.
Bakalım hangi oyunlarda başarılı olduğumuzu tahmin edebilecek misiniz?



Grafi 2000
CN CARTOON NETWORK

9 786057 690357

Bandrol uygulamasına ilişkin usul ve esaslar hakkındaki yönetmeliğin 5. maddesinin 2. fıkrası çerçevesinde bandrol taşıması zorunlu değildir.